namcot

メトロクロス

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

METRO-CROSS

© 1985 1986 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

このたびはナムコット・ゲームカセット「メトロクロス」をお求め頂きまして、誠にありがとうございます。プレイの前にお読み頂きますとより楽しく遊ぶ事ができます。「こんなもの読まなくても遊べる！」というあなたも、ものはためし。ぜひご一読を。

目　次

1 使用上の注意……P①
2 操作の方法……P②
3 ストーリー……P④
4 遊び方……P⑤
5 キャラクター紹介……P⑥
6 パワーアップ……P⑩
7 必勝テクニック……P⑪

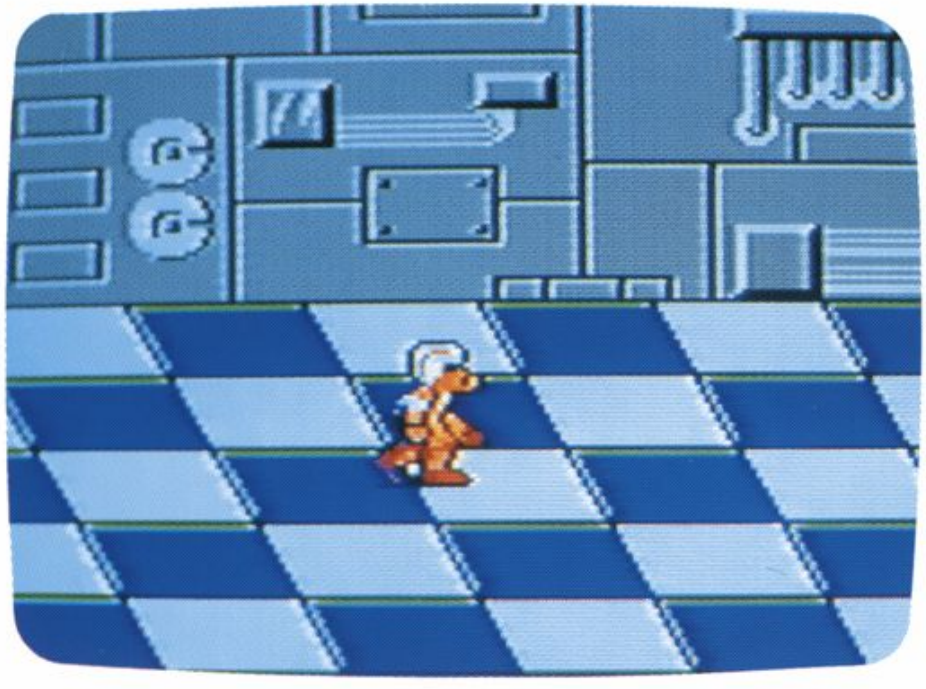
「メトロクロス」は、１９８５年、ナムコが発表したユニークなアクションゲームです。ゲームセンターの興奮をそのままに、楽しさをグレードアップし、ファミリーコンピュータ用ゲームカセットとして、いま新登場です。ファイトいっぱいチャレンジしてください。

1 使用上の注意

- カセットを交換する時は必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接触れたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

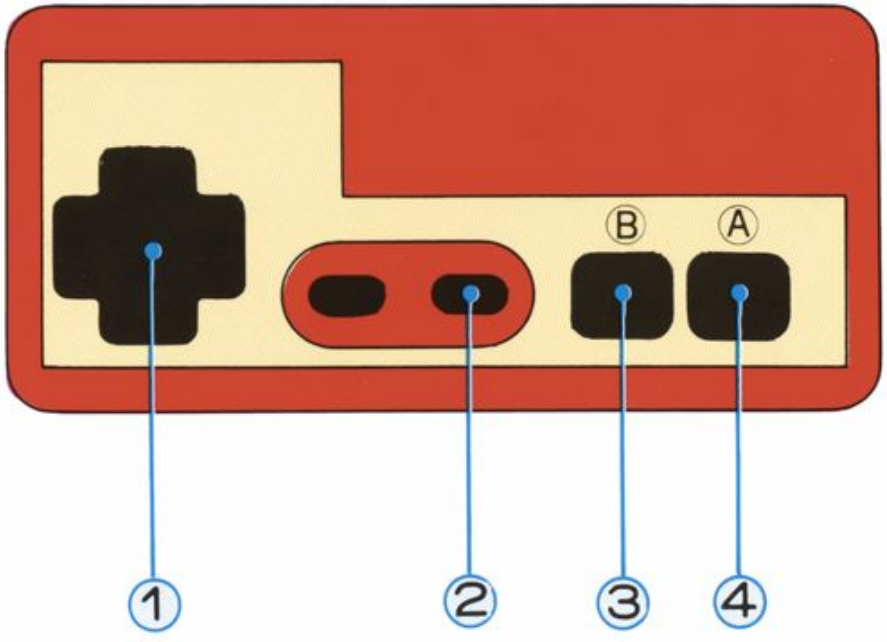
2 操作の方法

■メトロクロスのゲーム進行



スタートボタンを押すと、ゲームが始まります。走り始めると、次々と障害物が現われてきます。グリーンタイルのスリップゾーンはジャンプでかわします。アルミカンを蹴れば高得点。ジャンボカンはジャンプでかわして下さい。タイヤにぶつからないように。オレンジカンはスペシャル・ドリンク。必ず拾おう！スケートボードは便利な乗物。スリップゾーンもなんのその。時間内にゴールに入ればクリアです。

■コントローラーの操作



①ランナーの移動に使用。
②ゲームスタート、中断に使用。
③スペシャル・ドリンクを飲むのに使用。
④ジャンプに使用。

- ゲーム途中でSTARTボタンを押すと一時中断、もう一度押せばゲームが再開されます。
- リセットボタンを押しても最高得点は消えません。

3 ストーリー

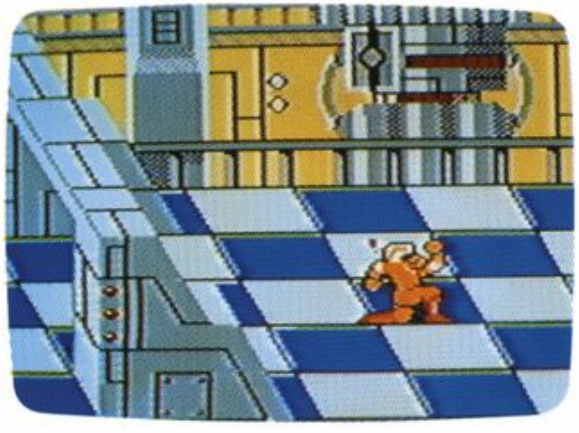
『おれは、一体、誰なんだ。』彼が気づいた時、そこには、どこまでも続く廊下があった。何か巨大な建物の中なのか、それとも宇宙船の内部なのか。

記憶をなくして焦る彼の前に、突然、ジャンボカンが迫ってくる。とんで、とんで、とび越えろ。出口を求めて走るうちに、今度はスリップゾーンの出現……。そして次々と攻撃をかけてくる障害物たち。

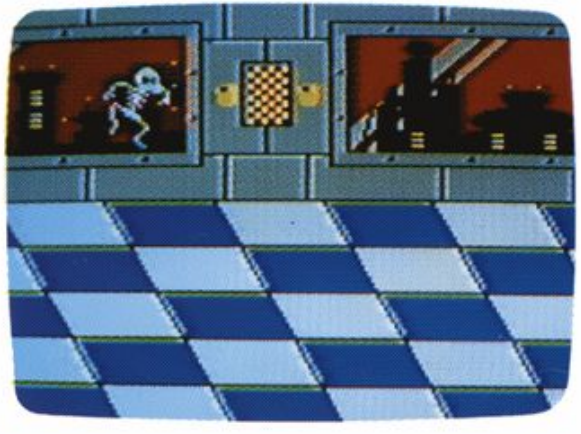
これは、夢なんだ、目覚めれば、もとの世界へもどれるんだと、傷だらけのランナーになって走り続ける。しかし、彼が目覚めた時、恐怖の第2ラウンドが始まったのだ。

4 遊び方

主人公(傷だらけのランナー)を操作して、時間内にゴールにたどりつくのが目的です。ゴールにたどりつく前にTIMEが0になるとゲームオーバーです。
1ステージは4つのラウンドからなっています。3ラウンドをクリアすると4ラウンドの制限時間に前の3ラウンドの残ったタイムが加算されます。



時間内に無事クリア。



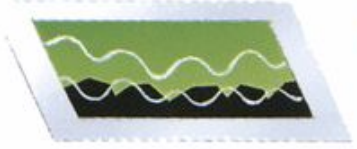
時間切れで感電してしまった。

TIMEが10を切ると画面にスパークが出ます。スパークが出たらあわてて走ろう。

5 キャラクター紹介

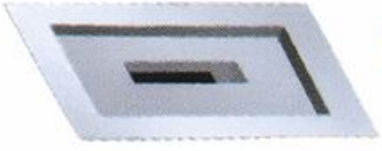
●スリップゾーン

ここに入ると、つるつるすべってスピードが落ち、なかなか先へ進めません。ジャンプしてもスピードは落ちたままです。



●落し穴

いわずとしれた落し穴。ここに落ちると出るのに時間がかかります。



●クラッカー

これにのると破裂して、ランナーは吹き飛ばされてしまいます。

●ジャンボカン

コース上を転がってくる大きなカン。ランナーがジャンプ中にぶつかるとバランスをくずし、走っている時はつぶされてしまいます。

●ハードル

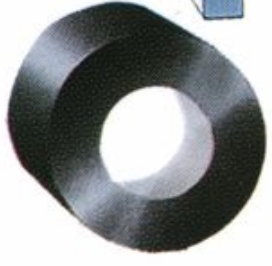
コースに置かれています。ぶつかるとランナーはバランスをくずします。

●キューブ

コースを上下に転がっている四角い謎の箱。ぶつかるとランナーはつぶされてしまいます。

●ウォール

コース上を出たり引っ込んだりしている壁。ぶつかるとランナーはバランスをくずしたり転倒したりします。



●ジャンボタイヤ

決まったコースをはねてくるタイヤ。あたるとランナーはころんでしまいます。

●ネズミ

ランナーにかみついてきます。かみつかれるとランナーのスピードがおちます。

●キングとナイト

ランナーをめがけて体当たりをしてきます。チェスのルールに従って動きます。

●コンベヤー

走れど走れど先へ進まず、その場かけ足になってしまい、ジャンプしても先へ進めません。横へしか動けないこまった代物。

●飛車、角

キングとナイトに負けるものかとしつこく追いかけてきます。

●ジャンプ台

タイミングよくふみ切ると遠くへジャンプできます。

6 パワーアップ

メトロには障害物ばかりでなく、ランナーの助けになる物もあります。

●アルミカン

蹴ればボーナス、上から踏みつぶすとタイマーストップ。

●スペシャル・ドリンク

ランナーをスピードアップできます。スペシャル・ラウンド終了までためておくことができます。

●スケートボード

これに乗るとスリップゾーンでもスピードが落ちません。

●スーパーブーツ

これを取ると、一定時間 無敵になります。

●スペシャル・ドリンクパック

スペシャル・ドリンク2本分のパワーがあります。

7 必勝テクニック

■アルミカンを有効に

後半のラウンドになるほど時間に余裕がなくなってきます。アルミカンを上手につぶして下さい。

■スペシャル・ドリンク

スペシャル・ドリンクは、スペシャル・ラウンド終了までためておくことができ、ボーナスポイントになりますが、クリアできなければ意味がありません。もったいながらずに使いましょう。

■転んでもはやく立ち直れ

転んだり、穴に落ちたりしたときは、ジャンプボタンをたくさん叩くと、はやく立ち直ることができます。

■クラッカージャンプ

ジャンプボタンを押したままクラッカーにのると遠くまでジャンプすることができます。

■マップを覚えよう

障害物の出現位置を覚え、自分なりのコースを作りましょう。

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761